PlayStation
ALEF'S
BLADEMAKER
ARMS
SHOP
ブレードメーカー
SE
SHOEISHA

ごあいさつ

このたびは、株式会社 翔泳社『ブレードメーカー』をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。プレイされる前にこの解説書をよくお読みいただいた上、正しい使用方法でご愛用ください。
なお本書は大切に保管してください。

CONTENTS

操作について	2
タイトル画面	2
ゲームの流れ	3
商売の手順	4
バランスシート	5
武器・アイテム製作の手順	6
システムメニュー	7
冒険者の様子を見る	8
材料の購入	8
古本店	9
ヒント	9
キャラクター紹介	10
アイテム一覧	14

For Japan Only

プレイヤー 1人

メモリーカード 1ブロック

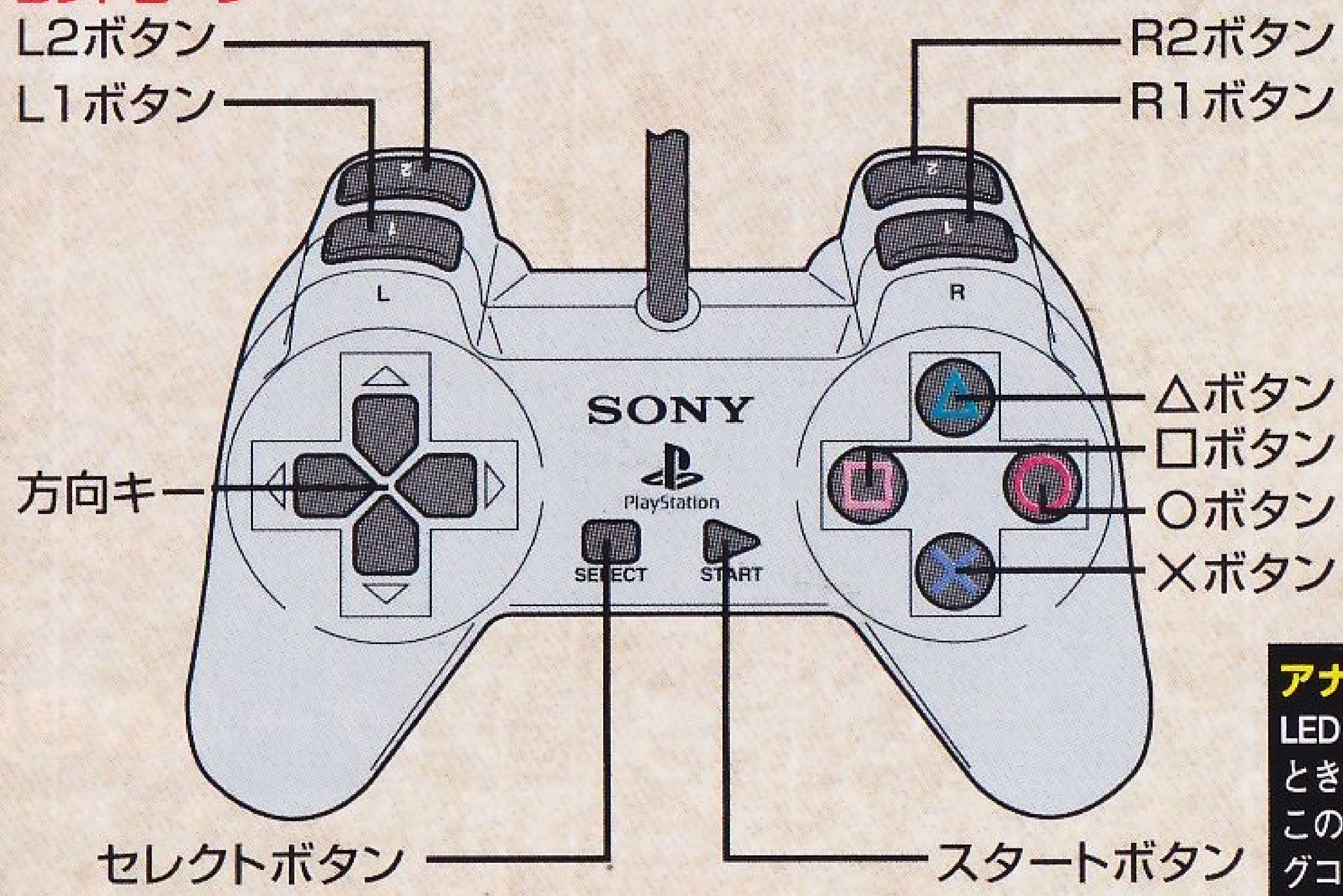
SLPS 01795

ゲームの目的

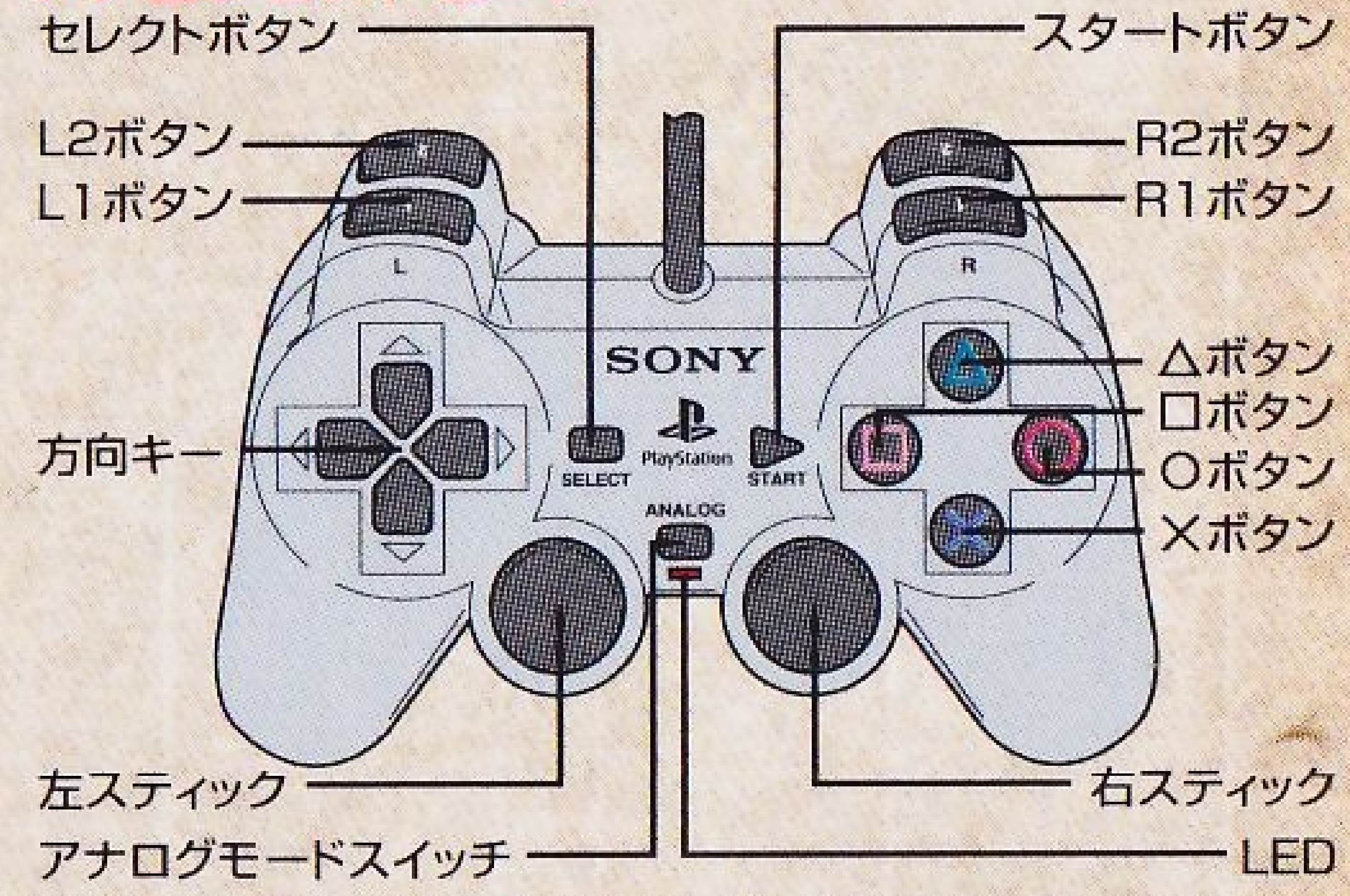
剣と魔法と冒険が存在する世界、ダーラント。
プレイヤーはこの世界で武器屋を経営し、
冒険者達に様々な武器やアイテムを売っていくことで店の借金を返済、
店を正常な経営状態に戻さなくてはなりません。
店を経営できる期間は1月1日から5月28日まで。
この短い間に返済に必要なお金を作るだけでなく、
それぞれに目的を抱えた冒険者達に適宜必要な武器を売り、
その目的が完遂できるように手助けしていくことになります。
プレーヤーの接し方によって、
冒険者の行く末は変化します。
彼らの目的を果たすために協力するか、
それとも借金返済を優先して進めていくのかはプレーヤー次第です。

基本操作方法

コントローラ



アナログコントローラ



アナログコントローラご使用について

LEDが赤く点灯しているときはアナログモードの操作に、消灯しているときはデジタルモードの操作になります。
このゲームはアナログモードと振動機能には対応していません。アナログコントローラご使用の場合はデジタルモードでご使用ください。

方向キー	コマンド選択／キャラ移動（×ボタン押すことで高速移動）
○ボタン	決定／メッセージ送り／キャラに話しかける
×ボタン	キャンセル
□ボタン	アイテムの売買の『お勧め品』のみに使用。 勧めた商品を全てキャンセルし、デフォルトに戻す。
△ボタン	通常はメニュー表示／アイテム製作時は武器のパラメーター表示 VISシーン時はメッセージウィンドウ消去
L1・R1 同時押	メッセージスキップ

タイトル画面

タイトル画面では次の3つから選択します。

START	最初からゲームをスタートします
CONTINUE	ゲームデータのロードを行います。
OPTION	会話速度の調整 会話音の有無の2つの項目の設定を行います。

ゲームの流れ

ゲーム内の時間は１日ずつ流れていきます。１週間は７日で月～土が平日。日曜が休日です。
１月は28日で構成されます。平日、休日の流れは以下のようになっています。

一日の流れ：平日

1 起床

↓

2 商売

↓

3 その１日の売上表示

（土曜日は週間の売上も表示）
（売上表示からは×ボタンで抜けて下さい）

↓

4 冒険者の様子を見る

（冒険者が仕事を行っている場合のみ）

↓

5 任意行動

武器工房……………………（武器を作る）
妹の部屋……………………………（会話）
アイテム工房…………（アイテムを作る）
自分の部屋…………………（次の日へ）

一日の流れ：休日

1 起床

↓

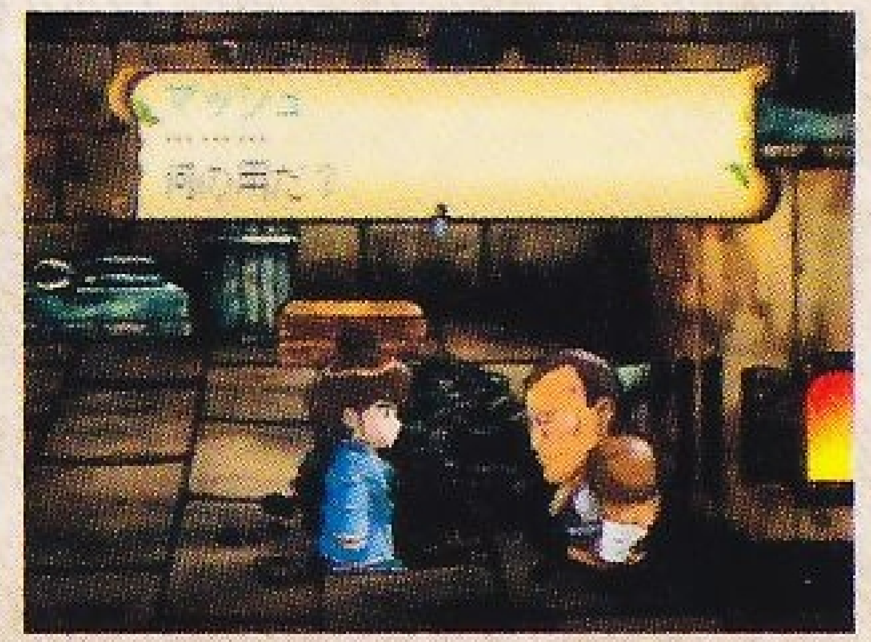
2 任意行動

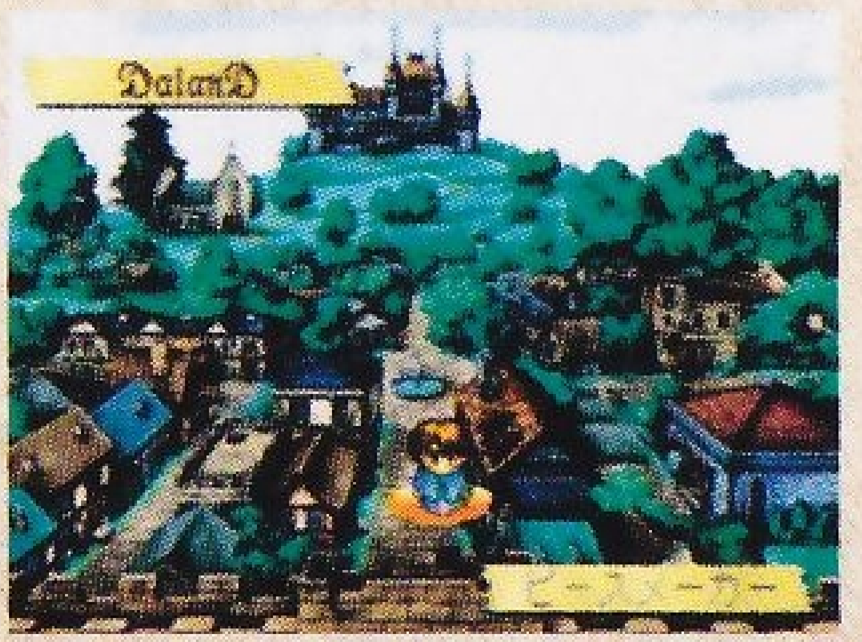
【街へ】

大通り…………………………（情報の入手）
城門前…………………………（情報の入手）
教　会…………………………（材料の入手）
　聖水、希聖水などの材料を入手できます。
交易所………（材料の入手、在庫の処分）
　武器、アイテム制作に使う材料の購入在庫の売却などを行うことが出来ます
酒　場…………………………（情報の入手）
古書店……………………………（本の購入）
　新しい武器、アイテム制作に必要な本などを購入することが出来ます。

【家の中】

妹の部屋……………………………（会話）
武器工房…………………………（武器を作る）
アイテム工房…………（アイテムを作る）
自分の部屋…………………（次の日へ）





ゲームの進め方：商売の手順

冒険者、特定の顧客にたいしてはプレーヤーが対応して取引を行います。
それ以外の一般客については従業員が行い、これについては○ボタンでスキップすることが出来ます。

冒険者との商談

まずお客の注文が表示されます。武器、防具、道具の順に並び、それぞれの後ろに表示されている数値は『注文数／在庫数』です。その下に表示されているのはお客が注文した商品の合計金額です。これは希望小売額の合計であり、交渉によって変更できます。

●交渉メニューは、お客との交渉内容を表示します。

- **売　る** ▶ 選択すると希望小売額通りに商品を売ります。
- **価格交渉** ▶ 選択するとバーゲージを使用して値段の交渉を行います。
- **お勧め品** ▶ 選択すると注文した以外のアイテムを買うように勧めることが出来ます。
- **売らない** ▶ 選択すると一切のアイテムを売らずにお客を追い返します。

バーゲージ

価格交渉はこのバーゲージで行います。左から右に移動する羽根カーソルを任意の位置で止めることで値段が決定しますが、止める場所の色によって、次のような違いがでてきます。

赤……原価以下の値段で売ります。つまりは赤字です。しかし客は喜ぶので店の評判が良くなることもあります。

黄……原価から小売価格、つまりは適価で売ります。店の評判には殆ど影響しません。

青……小売額を遥かに越える値で売ります。つまりは黒字です。客はたいてい文句を言い、店の評判は下がります。

お勧め品

1.剣か防具かアイテムのうちどの注文に対してお勧め品をだすのか選択します。
2.下のウィンドウに、勧められた商品が出るので選択します。
※選択したら×ボタンで抜けられます。(デフォルトに戻すのは□ボタン)
お客の嗜好、状態を考えてアイテムを勧めるのが大切です冒険者が現在持っている武器、防具よりレベルの低いモノを勧めることはできません

売らない

お客の希望する品が品薄で売りたくない場合、気に入らない相手が客であった場合、取引を拒否することが出来ます。

顧客と商談

冒険者と一般の客と違い、一つの品物を大量に購入してくれるお客です。全部で８人おり、それぞれに嗜好が異なっています。嗜好については顧客リストに記載されています。まずお客の注文が表示されます。名称の後ろに表示されている数値は『注文数／在庫数』です。この時、プレーヤーは以下の中から行動を選択することが出来ます。

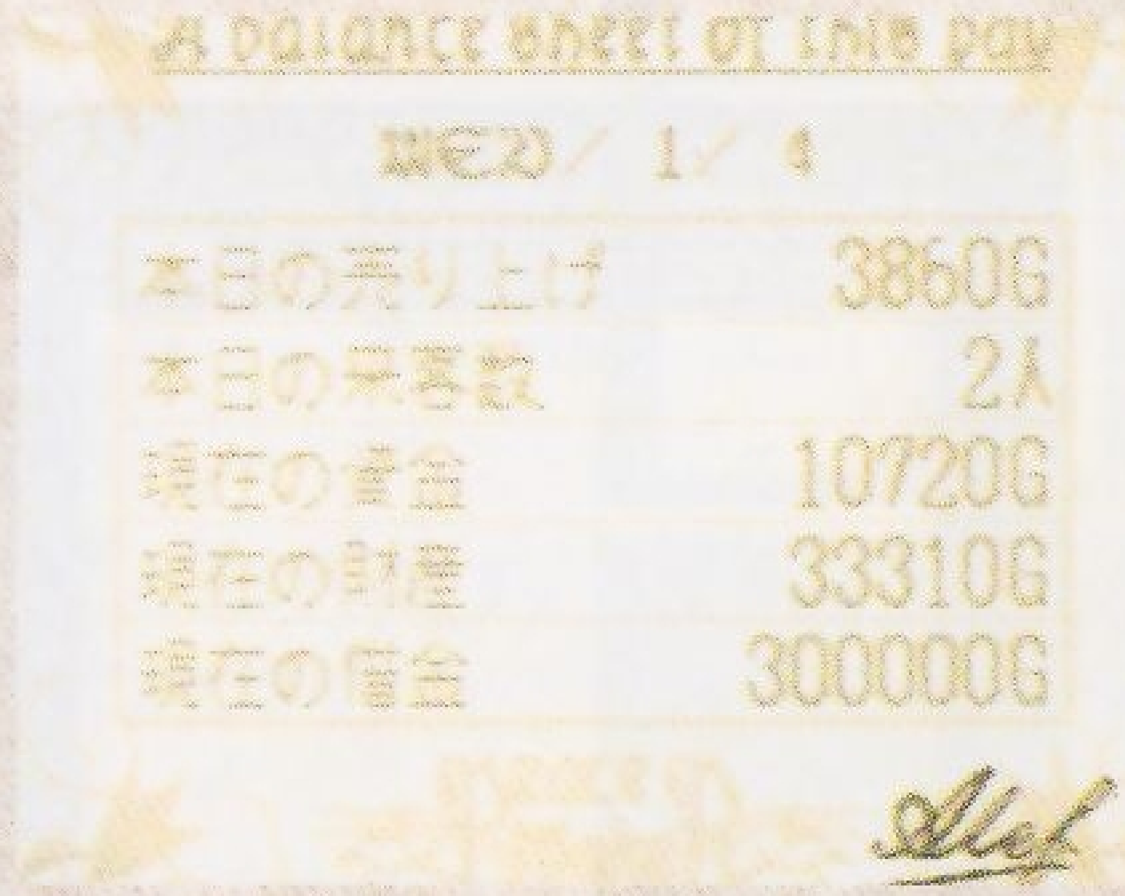
- **売　　る** ▶ 客の言うとおりの個数を定価で売ります。
- **個数を変える** ▶ 客の注文より多く、または少なく売ることが出来ます。極端に個数を増やすと客が怒りだして商談が失敗するすることもあります。
- **売らない** ▶ 気に入らない客には売らないことも出来ます。ただし、客の機嫌を損ねることになります

※顧客は嗜好にあうアイテムが5個以上在庫にないと買っていきません

バランスシートについて

店の営業が終了すると、その日の営業状況を記したバランスシートが表示されます。
バランスシートの項目は以下のような意味をもっています。

- **本日の売上** ▶ 今日の売上を表示します。
- **本日の来客数** ▶ 来客した中で、商談が成立した客の数を表示します。商談が成立しなかった客はカウントされません。
- **現在の資金** ▶ 現在の手持ちのお金です。
- **現在の財産** ▶ 現在の資金とアイテム原価の総金額です。
- **現在の借金** ▶ 現在抱えている借金です。



土曜日にはバランスシートとその週に売上の良かったアイテムを表示します。

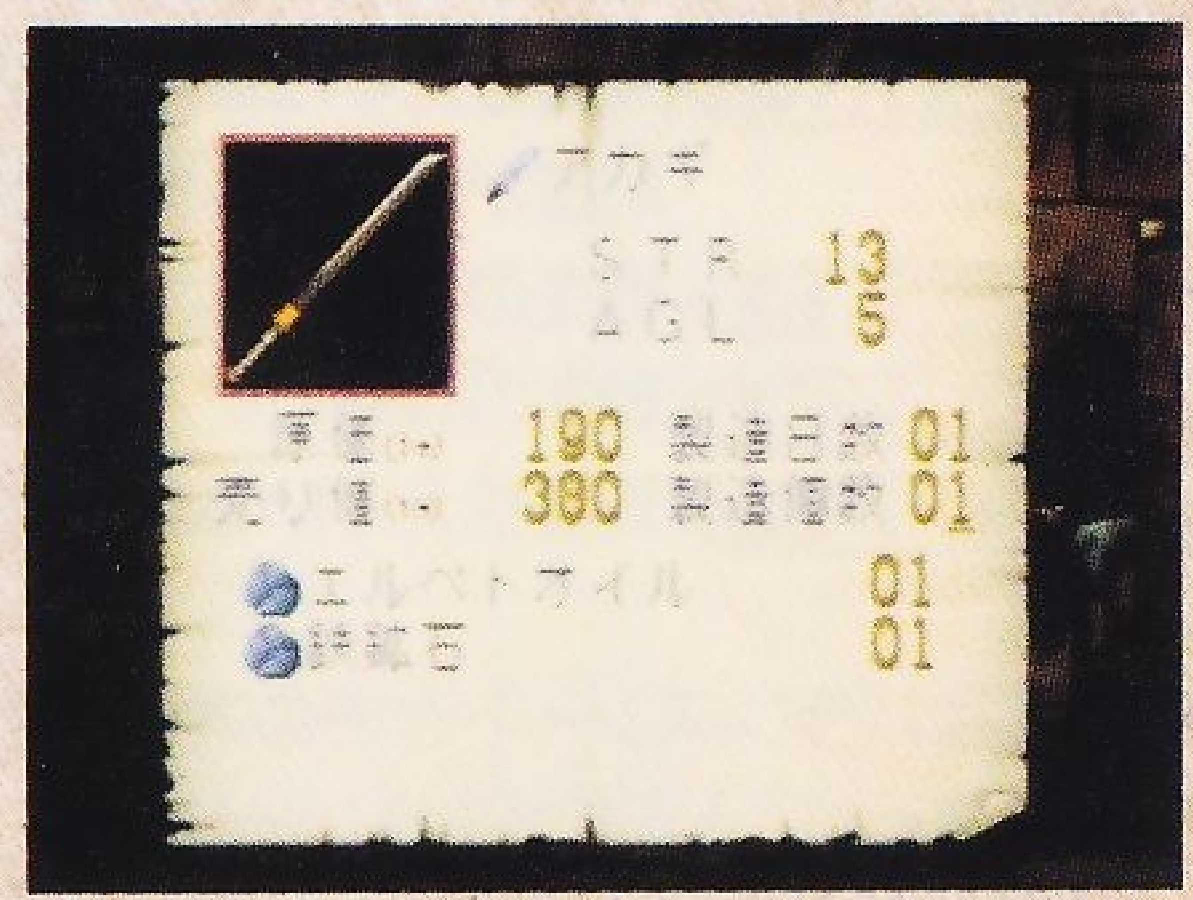
ゲームの進め方：武器・アイテム製作の手順

武器工房、アイテム工房では以下の手順で武器、アイテムを作り出すことが出来ます。

1.製作可能な武器の種類が表示されますので、任意のものを選択します。
　この時、装備可能なキャラがフェイスウィンドウに表示されます。

2.製作する武器を選択します。
　この時、△ボタンで武器、アイテムの性能を見ることが出来ます。
　パラメーターの内容は以下のようになっています。
　STA……………………攻撃力（消耗品には表示されません）
　DEF……………………防御力（消耗品には表示されません）
　AGL……………………敏捷（消耗品には表示されません）
　COS……………………製作コスト
　SEL……………………標準小売価格
　※赤字が表示されているものは製作に必要な素材が不足していることを表しています。

3.製造する個数を決定します。
　個数に合わせて日数、必要材料が増減します。材料が足りない場合、製作が30日以上かかるものについては製作することが出来ません。
※アイテムが完成すると、一日の始まりに報告されます。
作製できるアイテムを増やすためには、古書店で本を買ってくることが必要になります。



システムメニュー

店内での自由行動時に△ボタンを押すことでメニューを開くことが出来ます。
メニューの内容は以下のようなものです。

冒険者リスト

店専属の冒険者６人のレベル、装備品について表示します。項目の意味は以下のようになっています。

L V……………………冒険者のレベル
STR……………………攻撃力（）内は装備品無しでの値
DEF……………………防御力（）内は装備品無しでの値
AGL……………………敏捷性（）内は装備品無しでの値

顧客リスト

大口の商談相手についてのリスト。
その客の嗜好について表示されます。

在庫リスト

店の在庫アイテムについて表示します。アイテムの詳細について知ることができます。
手順は以下のようになっています。

1.カテゴリーから見たい項目を選ぶ
2.表示された武器、アイテムの中から見たいものを選ぶこの時、アイコンのヨコに表示されている矢印はその商品の人気を表しています。矢印が上向きなら人気商品、下向きなら不人気、棒線なら普通です。右端の数字は在庫の数を示しています。
3.そのアイテムの詳細が表示されます。

店の経営情報

その日の経営状態と、その前の週に売れ行きの良かったアイテムを表示します。（項目の詳細はバランスシートの項参照）

システム

会話速度の調整、会話音の有無、セーブ、ロードといったことを行います。
※プレステーション本体のメモリーカード差込口１のみに対応しております。

??????

交易商でチクオンキを購入することでミュージックモードになります。

冒険者の様子を見る

冒険者が仕事に出向くと、主人公の妹が魔法を使ってその様子を見せるイベントが発生します。これは完全オートで進行します。仕事が上手く行くとアイテムの知名度が上がり、人気商品となる可能性が上がります。

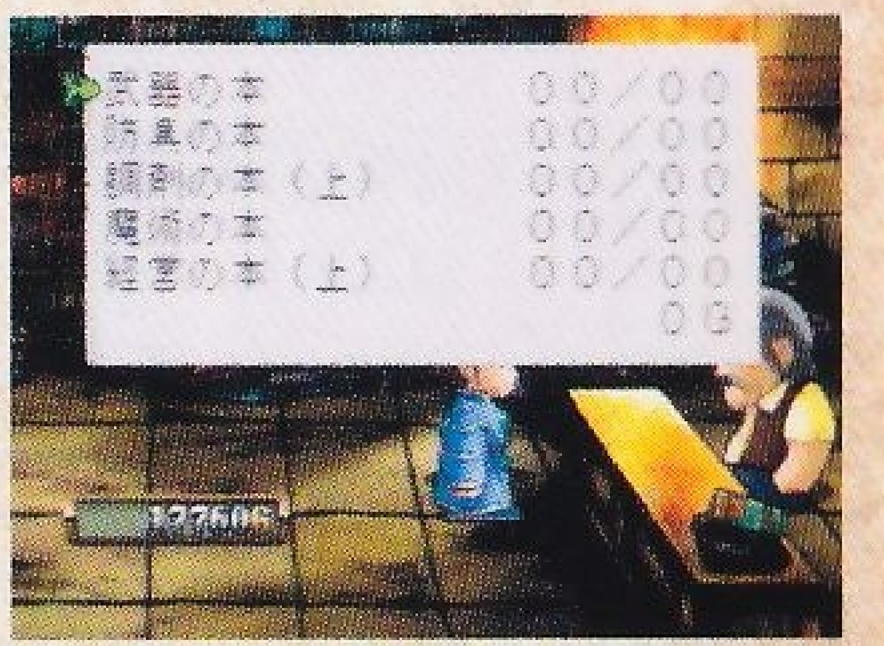
冒険者は、それぞれの意志で冒険をこなしていきます。戦闘時に、プレーヤーが売った武器、アイテムを使用することになります。この時左上に表示されているのが、冒険者の名前、レベル、ヒットポイント（上のゲージ）、経験値（下のケージ）で、下に表示されいるのが、現在使用している武器アイテムを表します。アイテム、武器名の上にあるのはその武器、アイテムの知名度で、冒険をこなすと上がり、商品の人気が上がります。戦闘に負けるとダーラントに帰って、もう１度同じ冒険に挑みます。そこで失敗すると、その冒険者は店に来なくなります。４月以降は１回でも戦闘に負けると店に来なくなる場合があります。

材料の購入について

日曜に行くことの出来る『教会』『交易商』で武器、アイテム製作に必要な材料を購入することができます。

●購入の手順は以下のようになっています。

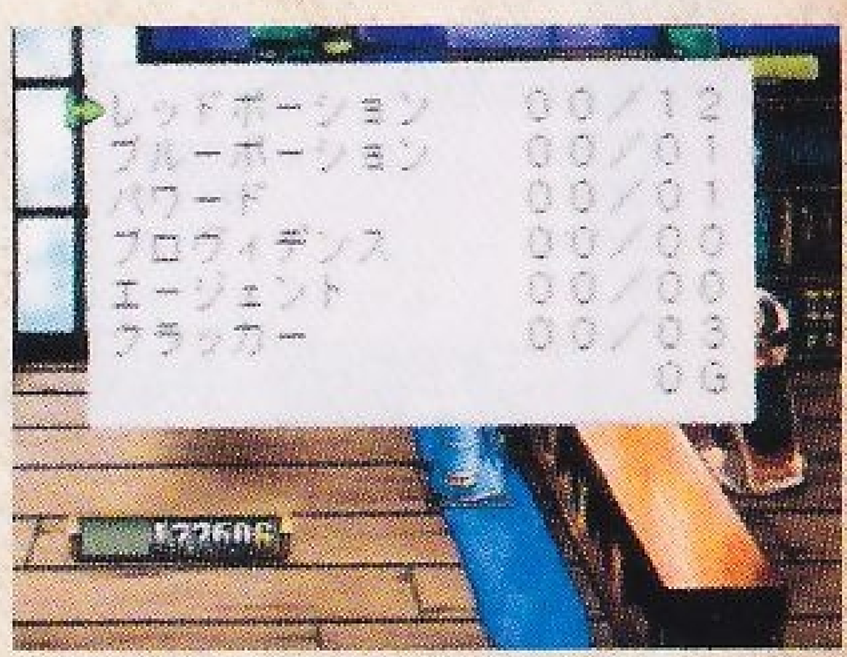
1.購入するアイテムの決定
　購入されているアイテムから購入するものを選択。



2.数量の決定
　いくつ売却するかを方向キーの右、左で設定します。この時左側には購入数量、右側に在庫、一番下に合計金額、欄外左下に現在の資金が表示されます。

●売却の手順は以下のようになっています。

1.売却するアイテムを決定
　表示されているアイテムから売却するものを選択。



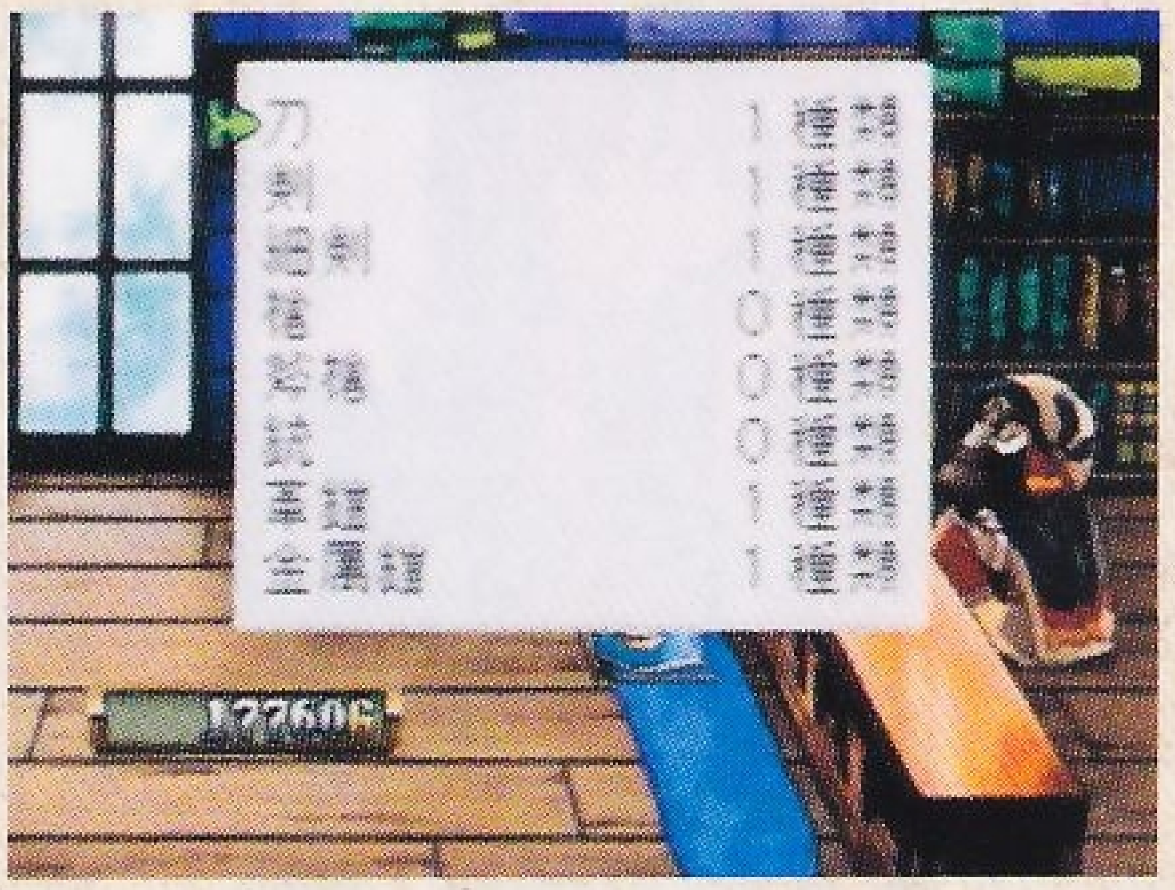
2.数量の決定
　いくつ売却するかを方向キーの右、左で設定します。この時左側には購入数量、右側に在庫、一番下に合計金額、欄外左下に現在の資金が表示されます。

※『教会』では売却コマンドは使用できません。

古書店、購入できる本について

新しい武器、アイテムを作るには古書店で本を手に入れる必要があります。
本には以下のようなものがあります。

武器の本	造れる武器の種類が増える
防具の本	造れる防具の種類が増える
武具の本	造れる武器と防具の種類が増える
調剤の本（上）	造れる消耗品の種類が増える
調剤の本（下）	造れる消耗品の種類が増える 消耗品の製造時間が短くなる
魔術の本	造れる消耗品の数が増える
経営の本１	店の集客力がアップ（客が来る確立）
経営の本２	交渉ルーレットがゆっくりになる
経営の本３	店の最大集客力がアップ （最大集客力=一日にやってくる客の最大人数）
経営の本４	店の集客力がアップ（客が来る確立）



ヒント

- ●冒険者、顧客の対応は極力丁寧にしましょう。品物があるのに売らなかったり、不当に高い値段で売ると相手の機嫌を損ねるだけでなく、店の評判がおちることになります。
- ●月初めの週は冒険者がやってくる週です。売りたい武器、アイテムがある場合、この週までに完成するように作っておくのが良いでしょう。
- ●冒険に失敗した冒険者はもう１度だけ、その冒険に出発します。その場合は冒険に失敗した翌週に店にやってきます。前より強力な武器を作って、売ってあげるようにしましょう。
- ●売れ行きの悪い商品はさっさと交易商に売り払いましょう、余計な在庫を持っていても邪魔なだけです。
- ●顧客にはそれぞれに嗜好があります。その嗜好と、次に店にくる時期を踏まえた上で人気商品を大量に作ることが商談成立のための条件となります。
- ●冒険者にはそれぞれ目的があって冒険していますが、中には邪な目的のために冒険をしている者もいます。どの冒険者に肩入れするかはプレーヤーの自由ですが、肩入れした冒険者によって、エンディングは変化します。

キャラクター紹介

冒険者
アニタ

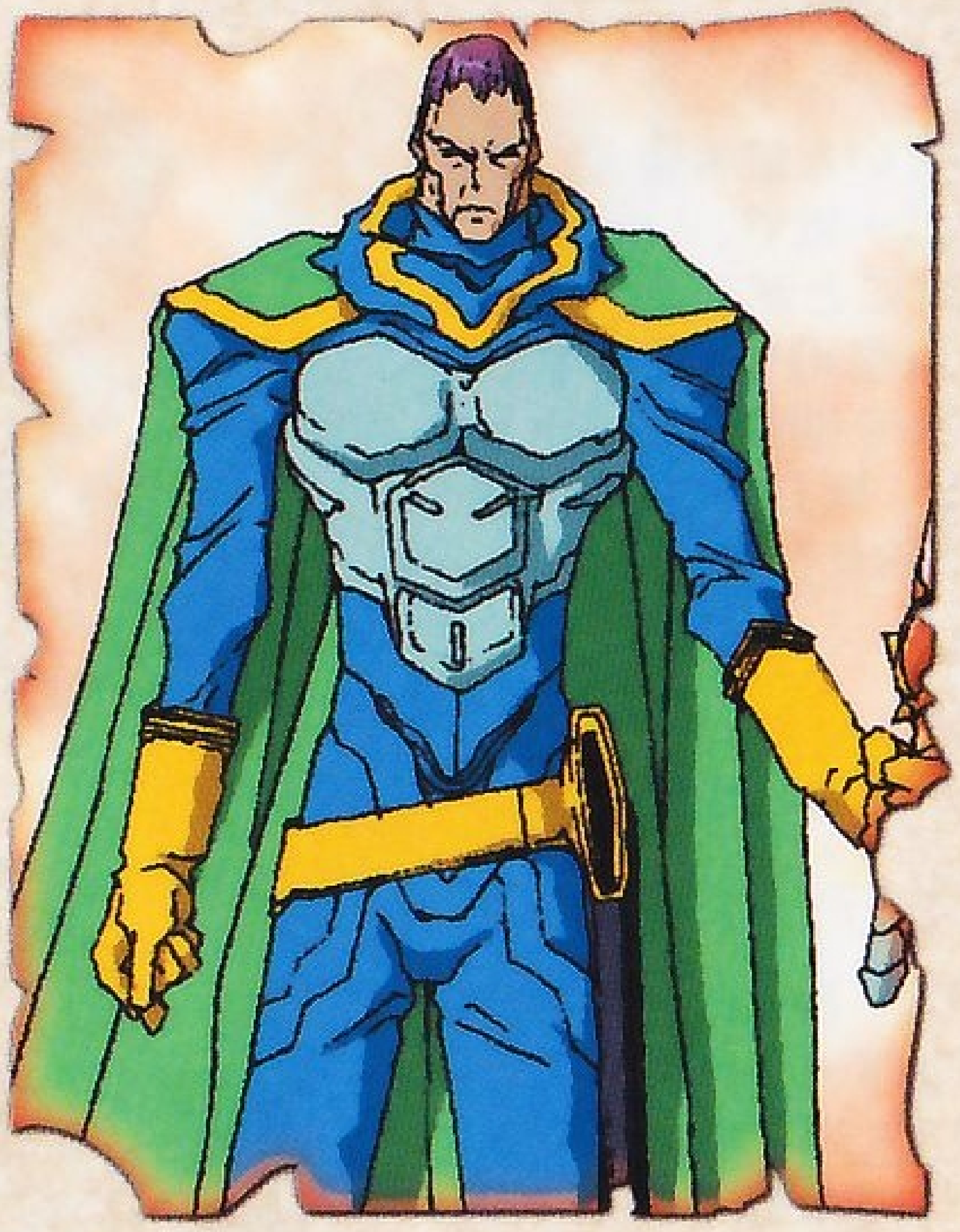
ダーラント初の『有名な女性冒険者』になることを志して冒険者となった女の子。正義感も強いが気も強く、男の冒険者にもひけをとらないと自負している。ただし、勢いに任せて突っ走っていくためか、あらぬトラブルを作り出すことが多かったりもする。武器には斬撃を主目的につくられた『カタナ』を愛用している。

冒険者
エイミー

ダーラントに点在する旧文明の遺跡を盗掘し、発見したアイテムを売ることで生計を立てている女の子。天涯孤独の身である彼女は、自分の力だけで生きてくために非合法な仕事にまで手を染めている。彼女にとって正義や法といったものは単なる障害物にすぎないのだ。彼女は力を求めている。一人だけでいかなる試練をも打破できる力を。武器にはダーラントでも最新の技術を用いた『銃』を愛用している。

冒険者
イリス

死んだ弟の魂を取り戻す術を探すために冒険者になった。弟の名前はベゼル。彼女にとっては彼の復活だけが生きる支えであり全てである。物事の善悪、名誉、金、冒険者ならば誰もが手に入れようとする物など彼女にとっては何の価値もない。ただ、ベゼルの復活を夢見て、彼女は戦う。武器には『槍』を愛用している。



冒険者
ラスティン

かつてはダーラントの王室に仕えていた騎士。しかしある事件がきっかけで騎士の位を剥奪され、その地位を追われた。生きるために冒険者になってはいるものの、かつての地位への未練は年を経るごとに強くなり、それを取り戻すためだけに生きていると言ってもいい。武器には破壊力に優れた『斧槍』を愛用している。

冒険者
グレイブ

主人公の幼なじみ。ダーラントの歴史に名を残す『ゼルフィス』という英雄にあこがれ冒険者となった。彼の目標は、あこがれである『ゼルフィス』のようになり、英雄として歴史に名を残すことである。そのため、かつての英雄が行ったように、正義のために自分の力を役立てるべく戦っている。武器には『剣』を愛用している。

冒険者
フォード

ダーラントでも高位の貴族の血を引いているが、父の代で没落しているために、その面影は容姿に僅かに残るのみである。生活のために冒険者をやっており、そのためかやたらと金にうるさかったりする。衣食住に不自由しない生活を目指し、彼は仕事にはげんでいる。武器にはスピードに優れた『細剣』を愛用している。

職人：マッシュ

先代から働いていた鍛冶職人。口は悪いが腕の方は一流で、いかなる武具でも作り出すことができる。ただ、主人公のことは信用しておらず、いつ店が潰れるかを期待しているようなふしもある。製作できるものは『武器全般』と『防具』

職人：オルテガ

ロイターの旧友。鎧職人として有名で、彼の作り出すものは多くの冒険者に愛用されている。腕だけでなく人柄もよく、急ぎ仕事でもきちんとこなしてくれる。雇う機会があれば逃すべきではないだろう。
製作できるものは『防具』と『装備品』

職人：ガイア

かつてダーラントに名を馳せた武器職人。現在作られている武具の原型はすべてガイヤが作り出している。だが、ある時を境に姿を消し、以降その姿を見た物はいない。死んだともいわれているが、ごく希に彼の手による武器が市場に流れるときがあり、どうやらまだどこかで生きているらしい。もし、彼を雇うことができれば店が繁盛することは間違いないだろう。製作できるものは『武器全般』

アイテム製作：アルテア

専門は消耗品と装備品大陸に名を馳せている魔導士の孫にして弟子。修業のために店に働きにやって来たが、まだ未熟なためにその実力は未知数。どんくさい上に、どこか抜けているので付き合っていくのは大変だろうが、素質がないわけではない。製作できるものは『消耗品』と『装備品』

アイテム製作：マーカス

その巨大な体躯からは想像できないが、非常に器用な職人である。火薬の製造が得意で、その扱いにかけてはどんな職人にもひけをとらない。もし、どこかで彼に出会うことがあったら、迷うことなく雇うべきだろう。彼の助力が得られれば、店の経営はかなり楽になるだろう。製作できるものは『消耗品』と『装備品』

アイテム製作：フィア

もう100年近く生き続けている魔導士。薬毒の調合にかけてはダーラント史上随一の腕を持って降りおり、異常なまでの見た目の若さもその力によるものと言われている。
滅多なに会うことはできないが、もし、その機会が得られたらどのような手段を使ってでも助力を得られるように乞うべきだろう。製作できるものは『消耗品』と『装備品』

執事：ロイター

先代から仕えている執事。
財務面に関することは全て
彼が仕切ってくれている。
店の経営については主人公
より経験が豊富なので様々
な助言をしてくれる。

店の看板娘
ベルダ

ロイターの孫娘。
店の看板娘でもある。
一般客の応対は彼女がすることになるが、彼女目当てでやってくる客も多いので、店にとっては重要な戦力となるだろう。
いろいろと有利な助言をしてくれるので、店が終わった後は彼女からいろいろと話しを聞くのもいいだろう。

主人公の妹
アロア

主人公の妹。
幼い頃に負ったケガで足が不自由になっているが、そのハンディにめげずに独学で魔導の力を身につけた。
使える術は初歩的なものだが、店を経営していく上できっと有利な手助けとなるだろう。

アイテム一覧

カタナ

商品名	番号	素材	個数
アカギ	176	エルペトオイル	1
	150	鉄鉱石	1
カンナギ	176	エルペトオイル	1
	150	鉄鉱石	1
	174	聖水	1
ソウリュウ	177	スピナーオイル	1
	155	バイスチール	1
	174	聖水	1
	171	ゼブルの角	1
シラヌイ	177	スピナーオイル	1
	155	バイスチール	1
	174	聖水	1
	167	チャンドラーの骨	1
リュウゼツ	177	スピナーオイル	1
	156	イオメタル	1
	175	希聖水	1
	166	ジャバのウロコ	1
クサナギ	177	スピナーオイル	1
	157	ルストニウム	1
	175	聖水	1
	182	ミスリル	1

ソード

商品名	番号	素材	個数
	176	エルペトオイル	1
ロングソード	150	鉄鉱石	1
	176	エルペトオイル	2
バスタードソード	150	鉄鉱石	1
	177	スピナーオイル	1
バトルソード	154	ハガネ	1
	171	ゼブルの角	1
	174	聖水	1
グレートソード	177	スピナーオイル	1
	151	武鉱石	1
	155	バイスチール	2
デュエルブレード	177	スピナーオイル	2
	156	イオメタル	1
	175	希聖水	1
	167	チャンドラーの骨	1

レイピア

商品名	番号	素材	個数
スラッシュテイル	176	エルペトオイル	1
	150	鉄鉱石	1
ボアテイル	176	エルペトオイル	2
	150	鉄鉱石	1
ラプターエッジ	177	スピナーオイル	1
	155	バイスチール	1
	168	ゲンプの甲羅	1
	175	希聖水	1
レッドスピナー	177	スピナーオイル	1
	155	バイスチール	1
	167	チャンドラーの骨	1
	175	希聖水	1
ドラゴンテイル	177	スピナーオイル	1
	157	ルストニウム	1
	171	ゼブルの角	1
	166	ジャバのウロコ	1

スピア

商品名	番号	素材	個数
スピア	158	紅竹	1
	150	鉄鉱石	1
ブルースピア	154	ハガネ	1
	168	ゲンプの甲羅	1
	174	聖水	1
スチールランス	151	武鉱石	1
	154	ハガネ	1

クリムゾンリーフ	155	バイスチール	1
	167	チャンドラーの骨	1
	175	希聖水	1
スクリューパイル	169	エシュミルの爪	1
	171	ゼブルの角	1
	175	希聖水	1
	156	イオメタル	1

斧槍

商品名	番号	素材	個数
ハルバード	159	スチールオーク	1
	150	鉄鉱石	1
ランバージャック	150	鉄鉱石	1
	154	ハガネ	1
ドライセン	150	鉄鉱石	1
	154	ハガネ	1
セントーン	155	バイスチール	1
	167	チャンドラーの骨	1
	175	希聖水	1
ジェノサイダー	156	メタオイル	1
	171	ゼブルの角	1
	170	イッカクの角	1
ソウルクラッシュ	157	ルストニウム	1
	151	武鉱石	1
	187	ダークマター	1

銃

商品名	番号	素材	個数
ベクター	159	スチールオーク	1
	154	ハガネ	1
	160	サギリタケ	1
	176	エルペトオイル	1
スパイダー	159	スチールオーク	1
	154	ハガネ	1
	160	サギリタケ	1
	171	ゼブルの角	1

キャプチュード	155	バイスチール	1
	160	サギリタケ	1
	171	ゼブルの角	1
	154	ハガネ	1
グラビトン	155	バイスチール	1
	160	サギリタケ	2
	185	流星の粉	2
	182	ミスリル	1
エクスプロイダー	157	ルストニウム	1
	160	サギリタケ	3
	182	ミスリル	1
	175	希聖水	2

皮防具

商品名	番号	素材	個数
ハードレザー	176	エルペトオイル	3
アルファコート	176	エルペトオイル	2
	150	鉄鉱石	1
ガードシェル	177	スピナーオイル	1
	151	武鉱石	1
	168	ゲンプの甲羅	3
ソリッドスケイル	177	スピナーオイル	1
	151	武鉱石	1
	166	ジャバのウロコ	3

鉄防具

商品名	番号	素材	個数
チェーンメイル	150	鉄鉱石	2
	165	ロアコットン	1
ブリガンティ	150	鉄鉱石	2
	165	ロアコットン	1
	154	ハガネ	1
プレートアーマー	155	バイスチール	2
	165	ロアコットン	1
	175	希聖水	1

シルバーアーマー	182	ミスリル	2
	165	ロアコットン	1
	175	希聖水	1
パラスガーター	156	イオメタル	2
	165	ロアコットン	1
	175	希聖水	1
ホーリープレート	157	ルストニウム	1
	182	ミスリル	1
	165	ロアコットン	2
	175	希聖水	2
リフレックス	157	ルストニウム	1
	182	ミスリル	1
	165	ロアコットン	2
	175	希聖水	2

アイテム

商品名	番号	素材	個数
レッドポーション	174	聖水	3
	158	紅竹	2
ブルーポーション	174	聖水	2
	163	ロアシード	2
エルクサー	175	希聖水	1
	179	アッシュビーの蜜	1
	161	ムラサキゴケ	1
パワード	178	プラムゲル	2
	175	希聖水	1
	187	ダークマター	1
プロヴィデンス	178	プラムゲル	2
	175	希聖水	1
	187	ダークマター	1
エージェント	178	プラムゲル	2
	175	希聖水	1
	187	ダークマター	1
ガーディアン	178	プラムゲル	2
	175	希聖水	1
	187	ダークマター	1
サモナー	178	プラムゲル	2
	175	希聖水	1
	187	ダークマター	1
クラッカー	160	サギリタケ	1
	165	ロアコットン	1
ブラスター	160	サギリタケ	2
	165	ロアコットン	1
デストロイヤー ※このアイテムはマーカスとフィアしか作れません	160	サギリタケ	3
	165	ロアコットン	1
	185	流星の粉	3
ガントレット ※このアイテムはフィアとオルテガしか作れません	150	鉄鉱石	1
	177	スピナーオイル	2
メタルフィスト ※このアイテムはオルテガしか作れません	150	鉄鉱石	1
	177	スピナーオイル	2
セスタス ※このアイテムはオルテガしか作れません	150	鉄鉱石	1
	177	スピナーオイル	2
	152	光晶石	1
ヒールリング	182	ミスリル	1
	183	シルバークオーツ	1
	152	光晶石	1
	175	希聖水	1
モータリング ※このアイテムはフィアしか作れません	182	ミスリル	1
	183	シルバークオーツ	1
	152	光晶石	1
	162	竜巻草	1
プロテクトリング ※このアイテムはフィアしか作れません	182	ミスリル	1
	183	シルバークオーツ	1
	186	陽輝石	1

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ“PlayStation”専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の“PlayStation”にのみ対応しています。海外仕様の“PlayStation”では使用できません。●「解説書」および“PlayStation”本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを“PlayStation”本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後“PlayStation”本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●“PlayStation”本体をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。

SLPS 01795

©1999 Shoeisha Co.,Ltd.
“ ” and “PlayStation” are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
WARNING: All rights reserved. Unauthorized duplication is a violation of applicable laws.